

全新擴增實境 (AR) 及體感 (Kinect) 教學科技

LEAP是全港首間預防藥物教育機構把嶄新的擴增實境(AR)及體感(Kinect)科技應用到教學當中。一直以來，LEAP致力引入先進的教學科技，以提升學生的學習興趣，增加他們對課題的理解。為了進一步提高學生的學習果效，LEAP特別以AR及體感科技設計了一系列全新的互動教育活動，讓學生能以身歷其境的方式學習健康及藥物知識，享受兼備創新科技、樂趣與知識的非凡學習體驗。這些活動包括：

人體“X”光機



透過體感科技，操作3D「人體“X”光機」，以了解身體不同部分之結構。

藥物大掃除



透過緊張有趣的體感遊戲，認識危害精神毒品對身體的禍害。

食物情報



運用特製的「互動食譜」即時偵測出不同食物的營養成分。

煙草探測器



採用擴增實境科技，探究煙草的成分，找出當中的有害物質。

老師對擴增實境(AR)及體感(Kinect)教學科技的意見

教學活動能加深學生
對人體結構的記憶。

聖保羅男女中學附屬小學

有關科技能提升學
生的學習興趣，令學
生們更投入課堂的
活動。

大坑東宣道小學

新科技能配合課程，是
有效的教學工具，能增
加學生的學習興趣。

聖公會聖十架小學

教育科技能吸引學
生注意力，互動技術
良好，令學生能投入
其中。

中華基督教會基慈小學

